



ΒΕΛΤΙΩΣΕΙΣ για το παιχνίδι “Guess the number!”

1. Να εμφανίζει την απόσταση του αριθμού του παίκτη (number) από τον αριθμό του ΗΥ (x). Για παράδειγμα:

```
if number < x:  
    dist = x - number  
    dist = str(dist)  
    print('Your guess is lower by ' + dist)
```

2. Όταν ο παίκτης χάνει, να εμφανίζεται ποιος ήταν ο μυστικός αριθμός (x).

3. Να δίνεται μια δεύτερη ευκαιρία αν ο παίκτης δεν μαντέψει με την πρώτη τον αριθμό. Για παράδειγμα:

```
if number < x:  
    dist = x - number  
    dist = str(dist)  
    print('Your guess is lower by ' + dist)  
    again = True  
  
if number > x:  
    print('Your guess is too high.')  
    again = True  
  
if number == x:  
    print('Good job! You guessed my number.')  
    again = False  
  
if again == True:  
    .....  
    .....  
    .....|
```

4. Να δίνονται το πολύ 5 ευκαιρίες στον παίκτη να μαντέψει τον αριθμό, χωρίς βοήθεια.

```
times = 0

while times < 5 and again == True:
    .....
    .....
    .....
    if number < x:
        print("Your guess is too low.")
        again = True
    .....
    .....
times = times + 1
```