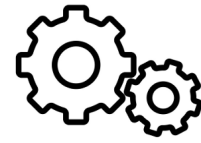


1. Πρόγραμμα το οποίο να υλοποιεί την εξής λειτουργικότητα:

Στη μεταβλητή A καταχωρείται αρχικά ο αριθμός 10.

Να αλλάξει η τιμή της A και γίνει 30, χωρίς να χρησιμοποιηθεί άλλη μεταβλητή, χωρίς να χρησιμοποιηθεί άλλος αριθμός εκτός από το 10 και χωρίς να γίνει είσοδος τιμών από το πληκτρολόγιο.



2. Τι κάνει το ακόλουθο πρόγραμμα σε python;

```
import random

print ('Hello, what is your name?')

name = input()

print ('Well ' + name + ', I am thinking a number between 1 and 10...')

x = random.randint(1, 10)

print ('Take a guess!')

number = input()

number = int(number)

if number < x:
    print('Your guess is too low.')

if number > x:
    print('Your guess is too high.')

if number == x:
    print('Good job! You guessed my number.')
```

Ποιες βελτιώσεις προτείνουμε και πως θα γίνουν;